

Denominazione Progetto e Responsabile

GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO (indetti dall'Accademia Italiana per la promozione della matematica A.I.P.M.)
prof.ssa Biondo C.

Finalità del progetto

Potenziare le abilità logiche in tutte le classi con particolare attenzione per quelle coinvolte nella valutazione nazionale
Migliorare i livelli di conoscenze, abilità e competenze degli alunni
Imparare ad organizzare gli apprendimenti in modo sistematico e ordinato.
Acquisire metodo di lavoro ed autonomia operativa

Contenuti / Attività

Partecipazione alle varie fasi di svolgimento così come previsto da relativo bando di partecipazione.
Attività guidate finalizzate al miglioramento delle capacità di intuizione e astrazione matematica

Destinatari

Alunni della scuola primaria e della scuola Secondaria

Competenze in uscita e prodotto finale

Si spera nella partecipazione di alcuni componenti la nostra istituzione scolastica alla manifestazione finale nazionale. • Acquisizione di competenze logico-matematiche spendibili nel tempo. • Crescita dell'autostima e delle capacità di autovalutazione.

Eventuali rapporti con altre istituzioni

Ente organizzatore

Tempi e spazi

Il progetto si svilupperà nelle ore curricolari durante l'anno scolastico, nelle ore di ed. motoria, in presenza col docente di classe

Risorse umane e finanziarie

Associazione organizzatrice, a livello regionale o nazionale, dei giochi.
Genitore per l'eventuale accompagnamento nella sede di svolgimento delle prove.
Personale ATA.